

ManiaLive Extending Plugin Pack

MLEPP Website

<http://mlepp.trackmania.nl/>

ManiaLive Website <http://www.manialive.com/>

Max "TheM" Klaversma ( *MaxSmurt*)
Petri "reaby" Järvisalo ( *pñg| Reaby*)
Guy "Knutselmaaster" van der Zel ( *int я' KŇŮŤŠĚĹ*)
Oliver "oliverde8" de Cramer ( *.Oliverde8*)
Willem "w1lla" Munckhof ( *int я' W1lla*)
Klaus "schmidi" Schmidhuber ( *[doh]®çġmĭđj*)
"nouseforname" ( *®ookie Nouse*)

[Manuel d'utilisation du logiciel]

Sommaire

1. Introduction

- [Remerciements](#)
- [2. Installation](#)
 - [2.1 Guide d'installation pour Windows](#)
 - [2.2 Guide d'installation pour Debian-Linux](#)
- [3. Guide de configuration](#)
 - [3.1 MySQL](#)
 - [3.2 MLEPP et ManiaLive](#)
 - [3.2.1 Windows](#)
 - [3.2.2 Linux](#)
- [4. Guide de configuration](#)
 - [4.1 ManiaLive](#)
 - [4.2 MLEPP](#)
 - [4.2.1 Configuration générale](#)
 - [4.2.2 Groupes d'admins](#)
 - [4.2.3 Widgets](#)
- [5. Premier lancement](#)
 - [5.1 Messages d'erreurs et raisons](#)
- [6. Migrer depuis XAseco](#)
- [7. Outils additionnels et réglages](#)
 - [7.1 MLEPP Music Manager pour Musicbox-plug-in](#)
 - [7.1.1 Format des fichiers](#)
 - [7.2 Thèmes de couleurs](#)
- [8. Liste des commandes en jeu](#)
 - [8.1 Administration](#)
 - [8.1.1 /admin set](#)
 - [8.1.1.1 /admin set player](#)
 - [8.1.1.2 /admin set server](#)
 - [8.1.1.3 /admin set ta](#)
 - [8.1.1.4 /admin set rounds](#)
 - [8.1.1.5 /admin set laps](#)
 - [8.1.1.6 /admin set cup](#)
 - [8.1.1.7 /admin set team](#)
 - [8.1.2 /admin get](#)
 - [8.1.2.1 /admin get player](#)
 - [8.1.2.2 /admin get server](#)
 - [8.2 Player-related Commands](#)
 - [8.2.1 ChatEmotes](#)
 - [8.2.2 ChatLog](#)
 - [8.2.3 ChatMe](#)
 - [8.2.4 Communication](#)
 - [8.2.5 Jukebox](#)
 - [8.2.6 Karma](#)
 - [8.2.7 Local Records](#)
 - [8.2.8 MusicBox](#)
 - [8.2.9 Rankings](#)
 - [8.2.10 ServerInfo](#)
 - [8.2.11 ServerMail](#)
 - [8.2.12 Votes](#)
- [9. Instructions en cas de problèmes](#)

1. Introduction

Manialive Extending Plugin Pack est un outil complet pour utiliser ManiaLive. Un outil pour contrôler le serveur dédié qui tout seul ne peut pas faire grand chose. Ce pack de plugins vous offre la possibilité de contrôler totalement votre serveur et d'étendre ces capacités par

rapport à ce qui était utilisé avec XAseco et FAST. Nous, les développeurs, avons repris et amélioré certains principes de base des autres contrôleurs de serveurs et nous avons essayé d'améliorer l'expérience de jeu pour les admins et les joueurs.

Pour les admins, nous avons fait une infrastructure de commande, où chaque commande serait plus longue à taper mais plus simple à retenir, et les autres plugins peuvent également étendre les commandes à l'infrastructure des admins. Si vous utilisez "HudMenu" de oliverde8, toutes les commandes admins et joueurs seront accessibles à l'aide d'un simple clic.

Remerciements

Nous, les développeurs, tenons à remercier tous ceux qui nous ont aidés en visitant les serveurs de tests, ainsi que tous les propriétaires de serveurs qui utilisent MLEPP sur leurs serveurs.

Nous remercions tout particulièrement :

[R602] **Klompie** pour avoir donné des coppers pour notre tag MLEPP pour développeur.

[LYNX] **Weerwolf** pour les tests supplémentaires et le debugging.

Willie-Maykit pour avoir vérifié la grammaire de ce document (Version anglaise).

2. Installation

Pour installer MLEPP, vous devez avoir au préalable une installation de ManiaLive qui fonctionne et une installation correcte du Trackmania Dedicated Server.

Le guide d'installation pour Trackmania Dedicated Server peut être trouvé sur le site de Mania-Creative : http://tutorials.mania-creative.com/server_dedicated/index-eng-1

Vous pouvez suivre le guide d'installation sur le site, mais sur Windows il est conseillé de mettre le dossier d'installation à la racine d'un disque dur i.e. **C:\tm_dedicated\server1** ou **D:\tm_dedicated\server1**

Sur Linux vous pouvez choisir le répertoire d'installation ou utiliser le **/opt/tm_dedicated/server1/** n'oubliez pas d'assigner pour chaque utilisateur et chaque groupe les droits nécessaires d'accès au dossier.

Le guide d'installation pour ManiaLive peut être trouvé sur le lien suivant <http://code.google.com/p/manialive/wiki/UserDoc?tm=6>

Le guide d'installation de ManiaLive n'inclut pas d'instructions pour configurer l'environnement du serveur, les instructions suivantes vous aideront à configurer un serveur, lancer ManiaLive et MLEPP. Les liens de téléchargements de ManiaLive et MLEPP peuvent être trouvés par la suite.



Certains des fichiers de configurations sont encodés en UTF-8 et utiliseront UNIX line-carrier. Afin d'éditer ces fichiers correctement, et sans erreurs dans Windows, merci d'installer Notepad ++ depuis <http://notepad-plus-plus.org/>

2.1 Guide d'installation pour Windows

Cet exemple utilisera XAMPP en tant que composant de serveur pour MySQL et PHP. Vous pouvez également utiliser WAMP, Uniform-server ou obtenir le pack officiel de services pour PHP et MySQL.

Le package d'installation pour XAMPP peut être trouver sur : <http://www.apachefriends.org/en/xampp-windows.html>



Si vous utilisez des serveurs de production, merci de lire la page de téléchargement XAMPP afin de mettre votre serveur dans un environnement sécurisé!

Le chemin d'installation recommandé pour installer XAMPP est à la racine de l'un de vos disques durs, i.e. C:\xampp\, D:\xampp ou autre. Ce guide d'installation utilisera C:\xampp en tant que chemin d'installation par défaut.

Après avoir installé et fait les réglages de sécurité ouvrez le répertoire suivant :

c:\xampp\php

Cherchez le fichier appelé **php.ini** et utilisez Notepad++ afin d'éditer le contenu du fichier.

- 1) Cherchez **php_curl** il devrait se trouver autour des lignes 950.
Retirez le point virgule du début de la ligne, la couleur du texte passe du vert au noir, ce qui indique que l'option est activé.
- 2) Cherchez **php_sqlite** et supprimez les points virgules, si il y en a, faire la même chose pour **php_sqlite3**
- 3) Ecrire la ligne ci-dessous à la fin des extensions ::
extension=php_openssl.dll

- 4) Sauvegarder et fermer l'éditeur pour le moment.

Une fois que vous avez fait cette étape allez directement au: [Guide d'installation](#).

2.2 Guide d'installation pour Debian-Linux

Installer un serveur sur l'environnement de Debian-based Linux, tel qu'Ubuntu est plutôt simple. Vous pouvez l'installer via un terminal ou en utilisant le package synaptic manager avec une interface graphique. Le guide d'installation utilisera les commandes du terminal afin de vous guider durant l'installation. Si vous préférez utiliser l'environnement graphique, vous devez chercher les packs et les installer avec synaptic ou un autre installeur.

Pour installer le logiciel, tapez les commandes suivantes au terminal :

sudo apt-get update

**sudo apt-get install apache2 mysql-server mysql-client php5 php5-cli php5-mysql
php5-curl php5-sqlite phpmyadmin**

Entrez votre mot de passe et cela installe toutes les applications nécessaires pour vous. Une fois que c'est fini, merci de descendre jusqu'au [Guide de configuration](#).

3. Guide de configuration

3.1 MySQL

Afin de configurer les bases de données MySQL, merci de lancer votre navigateur web et de taper l'adresse suivante : <http://127.0.0.1/phpmyadmin>

Une fois que vous êtes identifiés :

Clic privilèges

Clic ajouter un nouvel utilisateur

Si vous êtes en train de configurer plusieurs serveurs, une bonne idée de nom pourrait être : mlepp_server1, mlepp_server2 ou si vous connaissez les noms de login des serveurs, alors utilisez le afin de faire des bases de données individuelles.

Ci-dessous, un exemple de ce que vous pouvez avoir

User name : mlepp_server1

Host: localhost

Password : *****

Re-type : *****

Database for user:

{ } none

```
{x} create database with same name and grant all privileges.  
{ } Grant all privileges on wildcard name (username\%)
```

Appuyez sur le petit bouton “Go” en bas à droite et nous avons enfin mis les bases de données en place.

Vous pouvez maintenant vous déconnecter de PHPMyAdmin et suivre le reste du document.

3.2 MLEPP et ManiaLive

Afin d'obtenir les derniers packs pour ManiaLive et MLEPP, utilisez les liens suivants:

<http://code.google.com/p/manialive/downloads/list>

<http://code.google.com/p/mlepp/downloads/list>

Téléchargez la dernière version de ManiaLive, des plug-ins de base ainsi que de MLEPP. Vous devez déjà avoir le serveur dédié d'installé, vous pouvez utiliser le même répertoire ou faire des répertoires différents pour le contrôleur de serveur. Prenons maintenant l'exemple que nous vous avons suggérés plus tôt dans ce document. Rendez-vous au

C:\tm_dedicated

Dezippez le pack ManiaLive dans ce dossier. Cela aura pour effet de créer un dossier nommé **manialive_2.0_r???**

Maintenant renommez-le de façon à pouvoir le reconnaître tel que **manialive_server1**

Allez maintenant dans le nouveau dossier et extraire le zip contenant la dernière version de MLEPP à la racine.

3.2.1 Windows

editez **c:\tm_servers\manialive\run.ini**

mettez php.exe en:

phpPath=C:\xampp\php\php.exe

Sauvegardez et quittez.

3.2.2 Linux

tapez:

which php

cela devrait vous dire que c'est **/usr/bin/php**, sinon utilisez celui qui est donné.

editez **/opt/tm_servers/manialive_server1/run.ini**

et mettez le chemin complet vers php:

phpPath=/usr/bin/php

Sauvegardez et quittez.

4. Guide de configuration

Afin de faire les bonnes configurations pour ManiaLive et MLEPP, merci de bien vouloir suivre les instructions. Allez au répertoire d'installation de ManiaLive et trouvez le dossier nommé config.

4.1 ManiaLive

Afin de configurer ManiaLive, vous avez besoin de faire une copie de **config-example.ini** et le renommer en **config.ini**.

Chaque ligne par défaut commence avec un point virgule et sont ignorés, si vous utilisez Notepad++ ces lignes sont vertes. Afin d'activer la configuration, enlevez ces points virgules en début de ligne. Sur Notepad++ ces lignes changent de couleur et passent en noir.



les valeurs que vous entrez après le signe égal ont un sens différent, selon si vous utilisez des guillemets ou non. Pour les valeurs numériques et booléennes vous ne devez pas utiliser de guillemets. exemples:
numérique=123
booléenne=true
booléenne=false
pour les valeurs textuelles utilisez :
textvalue='ceci est une valeur textuelle'

La première chose à faire est de configurer php, il est utilisé pour le threading et si il est mal configuré dans Windows, vous verrez une pop-up Windows s'afficher depuis l'explorer, quand ManiaLive essaiera d'utiliser le threading. Pour Linux, régler le chemin qui vous est donné par **which php**.

phpPath = 'C:/xampp/php/php.exe'

Pour les configurations de serveur dédié, enlevez le point virgule des lignes suivantes et configurez les bonnes valeurs en fonction de dedicated_cfg.txt depuis le TrackMania dedicated server:

server.host = '127.0.0.1'
server.port = 5000
server.user = 'SuperAdmin'
server.password = 'yourdedicatedserverpassword'

Définissez les admins par défaut:

admins.logins[] = 'login'
admins.logins[] = 'login2'

trouvez cette ligne à la fin:

```
;-----  
[hostname: testHost]  
;-----
```

ajoutez un point virgule au début de la ligne du milieu ou enlevez complètement cette ligne:

```
;-----  
;[hostname: testHost]  
;-----
```

Sauvegardez et gardez l'éditeur ouvert.

4.2 MLEPP

4.2.1 Configuration générale

Ouvrez **config-example-mlepp.ini** avec l'éditeur de texte.
Sélectionnez tout le texte, copiez-collez le à la fin du fichier **config.ini**.

Trouvez la base de données, editez et activez les réglages suivants:

```
plugins.load[] = 'MLEPP\Database'  
plugins.MLEPP\Database.type = 'MySQL'  
plugins.MLEPP\Database.port = '3306'  
plugins.MLEPP\Database.host = '127.0.0.1'  
plugins.MLEPP\Database.user = 'yourMYSQLuser'  
plugins.MLEPP\Database.password = 'yourMYSQLuserpassword'  
plugins.MLEPP\Database.name = 'yourMYSQLuser'
```

Sauvegardez

Après avoir fait cela, prenez votre temps pour ajuster les paramètres de MLEPP, de personnaliser l'installation de MLEPP. Vous pouvez également activer des plugins additionnels, qui ne sont pas inclus dans le pack par défaut.

Une fois que la configuration vous convient, sauvegardez le fichier **config.ini**.

Procédez ainsi pour assigner les groupes d'admins.

4.2.2 Groupes d'admins

Les groupes d'admins peuvent être configurés en faisant une copie de **config-mlepp-adminingroups-example.ini** et en le renommant en **config-mlepp-**

admingroups.ini

Vous pouvez assigner un ou plusieurs groupes à un même login, pour le faire il faut juste mettre une virgule entre les noms des groupes. Pour assigner un login à un groupe ayant aucune restriction, configurez juste le groupe en “root”. Sinon vous devez configurer le groupe en admin ou opérateur, où bien alors définir son propre groupe.

Pour assigner un login à un groupe d’admin, vous devez éditer: **mlepp-admins.ini** et ajouter

login = ‘root’

Où le login est celui du futur admin, cela aura pour effet de donner un accès à toutes les commandes au login. Si vous désirez restreindre l’accès du login, vous devez taper :

login = ‘admin’

ou

login = ‘operator’

Après avoir configuré cette partie, procédons maintenant à la partie suivante : configurer les Widgets.

4.2.3 Widgets

Avant de commencer, vous devez faire une copie de **mlepp-widgets-example.ini** et le renommez en **mlepp-widgets.ini**. Si vous ne trouvez pas les valeurs par défaut à votre souhait, éditez le fichier.

Dans ce fichier, vous trouverez les commandes de chargements et les positions de tous les Widgets. Pour désactiver un widget, ajoutez un point virgule avant sa commande de chargement.

5. Premier lancement

Premièrement, lancer le Trackmania Dedicated server et attendre que ce dernier vous indique qu’il est lancé. Ensuite lancer MySQL, si cela n’est pas lancé par défaut. Après cela vous pouvez lancer ManiaLive:

dans Windows:

double clic sur run.bat

dans Linux, faites la manipulation suivante pour le premier lancement:

chmod +x run

./run

Vous devez voir la ligne suivante en tant que dernière ligne:

```
[PluginHandler] All registered plugins have been loaded
```

Si vous voyez cette ligne, cela vous indique que tout est bon. Si non, un message d'erreur est apparu pendant le chargement de ManiaLive et vous n'avez donc pas pu charger tous les plug-ins correctement.

5.1 Messages d'erreurs et raisons

Si vous voyez une erreur ressemblant à :

```
Warning: Unexpected character in input: '\' (ASCII=92) state=1 in  
C:\Trackmania_dedicated\server1\bootstrapper.php on line 20
```

```
Parse error: syntax error, unexpected T_STRING in  
C:\Trackmania_dedicated\server1\bootstrapper.php on line 20
```

Cela signifie que votre installation de php est trop ancienne pour lancer ManiaLive.

Pour régler ce problème:

1) Installer la dernière version de PHP / XAMPP (la version de PHP doit être au minimum **5.3.5**)

```
-> Exception with code 0  
fsockopen(): unable to connect to localhost:5000
```

Cela signifie que le serveur n'a pas été trouvé au port que vous avez configuré.

Les raisons de cette erreur peuvent être:

1) Vous avez démarré le serveur Trackmania avant le serveur dédié, le port par défaut étant 5000, c'est également celui utilisé par le jeu. Pour régler ce problème, changer **xmlrpc port** dans le fichier **dedicated_cfg.txt** ou lancer le serveur dédié avant votre jeu.

2) Le serveur dédié n'est pas lancé sur le port que vous avez définis. Vérifiez **dedicated_cfg.ini** et **config.ini** pour que le port serveur soit bon.

3) Localhost pointe ailleurs que la boucle locale. Cela peut être corrigé en changeant

le fichier **hosts** de votre système d'exploitation. Merci de consulter votre administrateur réseau afin de faire les changements.

```
-> Exception with code 0  
sqlite_open(): file is encrypted or is not a database  
- in  
C:\Trackmania_dedicated\server1\libraries\ManiaLive\Database\SQLite\Connecti  
on.php on line 41
```

ManiaLive ne peut pas ouvrir la base de données SQLite interne.

Les raisons peuvent être :

- 1) ManiaLive ne s'est pas fermé correctement la dernière fois. Essayez de redémarrer ManiaLive.
- 2) Essayez de supprimer 127.0.0.1.db ou localhost.db dans le répertoire **/data/**.

```
[19:32:55] [MLEPP] [Database] Connecting to MYSQL database server . . .  
Error while connecting:  
mysql_connect(): [2002] Connection can not be established, because object computer doesn't  
allow it. (trying to connect via tcp://127.0.0.1:3306)
```

ManiaLive ne peut pas se connecter au service MySQL.

Les raisons peuvent être:

- 1) Votre serveur/service MySQL n'est pas démarré, où il est démarré mais sur un port différent de celui par défaut.
Vérifiez que le service est démarré et que ce dernier est lié sur le port 3306.

```
[19:59:11] [MLEPP] [Database] Connecting to MYSQL database server . . .  
Error while connecting:  
mysql_connect(): Access denied for user 'mlepp'@'localhost' (using password: YES)
```

Le client MySQL n'a pas été capable de se connecter avec vos identifiants que vous paramétrez. .

- 1) Vérifiez les réglages de la base de données MySQL, le nom d'utilisateur ainsi que le mot de passe et réessayez.

6. Migrer depuis XAseco

Si vous avez déjà lancé XAseco auparavant, vous pouvez avoir vos records locaux, le noms des joueurs et les karma en migrant vers MLEPP.

L'outil est disponible dans le dossier suivant de ManiaLive **folder/tools/migrating**. Copiez les fichiers à la racine du répertoire de ManiaLive et editez **xaseco_migration.ini** afin de faire correspondre vos réglages MySQL:

configurez les bases de données afin de les faire correspondre, assurez vous d'avoir lancer MLEPP au moins une fois afin de vérifier que les bases de données sont créées.

```
xaseco_db = "xaseco"  
mlepp_db = "manialive"
```

Dans Windows:

double clic sur xaseco_migration.bat

Dans Linux:

tapez:

php xasecoimport.php

Vous obtiendrez des messages d'avertissements, **assurez-vous de les lire**, après cela, tapez en lettre capitale : **DO IT**

Si vous êtes rejetés du terminal sans avoir eu de message comme quoi l'installation s'était bien passé, cela signifie que la procédure a échoué et que vous devez recommencez à partir de données sauvegardées ou en prenant une nouvelle base de données vide de MLEPP.

7. Outils additionnels et réglages

7.1 MLEPP Music Manager pour Musicbox-plug-in

Le Musicbox plug-in a besoin d'un programme d'aide afin de bien fonctionner. Désolé, mais actuellement les utilisateurs de Linux ne sont pas supportés par ce plug-in. Nous verrons plus tard le format de fichier à utiliser.

Vous trouverez le MLEPP music manager dans **/tools/MusicManager/MusicManager.exe**

Comment ajouter des musiques à votre serveur:

Mettez toutes les musiques (.ogg et/ou .mux) que vous désirez sur votre serveur dans un dossier à la racine tel que **D:\music\for Tm**. Vous pouvez utiliser des sous dossiers dedans. Ouvrez ensuite l'application Windows.

Ensuite choisissez **Music/Import**.

Toutes les musiques à la racine du dossier créez précédemment ainsi que ses sous-dossiers apparaîtront dans la liste.

Editez les données selon vos envies. Vous pouvez sélectionner plusieurs éléments à coller à l'intérieur.

Clic File/Save.

Uploadez le dossier racine ainsi que les sous-dossiers sur votre serveur de musique (doit être accessible par le web).

Mettez l'adresse internet dans URL config.

Si vous désirez changer le titre d'une chanson, son artiste ou le genre, vous pouvez utiliser Excel ou OpenOffice Calc afin de changer les valeurs.

7.1.1 Format des fichiers

Le fichier est nommé **index.csv** et doit être placé à la racine du dossier de vos musiques.

Le fichier standard est séparé par une virgule avec la séparation des caractères.

Les champs sont les suivants:

Artist	Title	Genre	Filename	Path(chemin d'accès)	enabled
--------	-------	-------	----------	----------------------	---------

Le chemin d'accès pour le même répertoire est toujours /

Si vous avez des sous-répertoires, ils doivent se terminer par /

7.2 Thèmes de couleurs

MLEPP marche avec plusieurs thèmes de couleurs pré-définis pour le chat, en addition à ceux fournis par défaut. Pour appliquer un thème de couleur comme XAseco ou Fast, vous devez ouvrir le fichier **mlepp-color-themes.txt** dans le dossier **/config/** ensuite vous copiez-collez les réglages de couleurs que vous désirez à la fin du fichier **config.ini**.

8. Liste des commandes en jeu

8.1 Administration

Les admins peuvent contrôler la plupart des réglages depuis le jeu.

La structure des commandes est basée sur une certaine logique, cela est basée sur 2 groupes principaux:

Ces deux groupes sont **get** et **set**.

Il y a beaucoup de commandes set et get, un système d'aide interactif vous conduira à travers toutes les commandes possibles.

Il suffit de taper **/admin set** ou **/admin get** pour voir toutes les commandes possibles, il suffit d'ajouter une variable à la commande pour voir les prochaines options etc.

Par cette façon vous pouvez aller un peu plus loin, plus facilement de façon à obtenir le réglage que vous souhaitez.

Si vous tapez une mauvaise commande admin, les mots marqués en rouge vous indiqueront où est votre erreur.

En plus du système get/set, il y a des raccourcis pour certaines commandes qui sont plus utilisés

warn, kick, ban, unban, black, unblack, ignore, unignore en combinaison avec un login pour la gestion des joueurs.

loadtracklist, savetracklist pour une gestion rapide de la tracklist, vous pouvez également donner un nom supplémentaire à une playlist en tant que paramètre, n'oubliez pas l'extension aussi.

skip, restart, endround, shuffle pour contrôler rapidement le circuit en cours.

cancel pour annuler un vote quand le plugin de vote MLEPP n'est pas utilisé.

8.1.1 /admin set

8.1.1.1 /admin set player

- **warn <login>** → Avertis un joueur avec un login
- **spec <login>** → Force un joueur à passer en spectateur.

- **black <login>** → Mets un joueur dans la blacklist (ban permanent) et le sauvegarde dans le fichier blacklist.txt.
- **unblack <login>** → Enlève un joueur de la blacklist.

- **ignore <login>** → Ignore un joueur dans le chat à l'aide d'un login.
- **unignore <login>** → Autorise un joueur à parler sur le chat.

- **kick <login>** → Kick un joueur à l'aide de son login

- **ban <login>** → Ban un joueur à l'aide de son login
- **unban <login>** → Enlève le ban temporaire d'un joueur.

8.1.1.2 /admin set server

- **name "Nouveau nom de serveur"** → change le nom du serveur. Dans tous les cas cette commande ne doit pas être vide.
- **comment "nouveau comment"** → tape "" pour effacer
- **password "nouveau password"** → tape "" pour effacer
- **specpassword "nouveau password"** → tape "" pour effacer
- **refereepassword "nouveau password"** → tape "" pour effacer
- **maxplayers <nombre>** → règle le nombre maximal de joueur. La valeur maximale est 150.
- **maxspec <nombre>** → règle le nombre maximal de spectateur.
- **hide <valeur>** → La valeur doit être visible, hidden ou (nations pour TMF)
- **challengedownload <booléen>** → bool doit être true / false
- **stop <valeur>** → valeur doit être manialive, server ou both
- **matchsettings <texte>** → afin de sauvegarder la tracklist en cours.
- **warmupduration <nombre>** → défini combien de m:ss le warmup durera.
- **gamemode <valeur>** → value doit être team, ta, rounds, cup, stunts ou laps

- **skip** → afin de passer le challenge en cours, le raccourci est /admin skip
- **restart** → afin de redémarrer le challenge en cours, le raccourci est : /admin restart
- **respawn <booléen>** → autorise/refuse un joueur de respawn. bool doit être true/false.
- **chattime m:ss** → règle le temps de chat lorsque le podium s'affiche, m:ss correspond aux minutes séparés par deux points où ss sont les secondes.
- **shuffle <booléen>** → règle le mélange des playlist, la valeur doit être true / false.
- **callvote <booléen>** → active / désactive l'appel aux votes par les utilisateurs.

8.1.1.3 /admin set ta

- **timelimit m:ss** → règle la limite de temps pour le timeattack. m:ss correspond aux minutes séparés par deux points, ss sont les secondes.
- **warmupduration <nombre>** → mettre 0 pour les désactiver. Les autres nombres sont les multiplicateurs du temps par rapport à la médaille d'or.

8.1.1.4 /admin set rounds

- **end** → force la fin du round en cours.
- **custompoints <valeurs/nombres>** → personnalise le nombre de points donnés à la fin de chaque round.
Les valeurs valides sont: **f1old, f1new, motogp, motogp5, fet1, fet2, fet3, champcar, superstars, simple5, simple 10**, les nombres valides doivent être séparés par des virgules : **/admin set rounds custompoints "10,8,6,4,2,1,1,1"**
- **pointslimit <nombre>** → défini une nouvelle limite de points pour le mode Rounds.
- **forcedlaps <nombre>** défini un nouveau nombre de tours pour le mode Rounds. 0 = défaut, utilisez le nombre de tours pour les challenges, où sinon forcez le nombre de rounds pour les challenges multilaps.
- **newrules <booléen>** → active/désactive les nouvelles règles.
- **finishtimeout <secondes>** → défini le temps pour finir une map en secondes.
- **warmupduration <nombre>** → défini combien de rounds dure le warmup.

8.1.1.5 /admin set laps

- **timelimit m:ss** → définis le timelimit pour le mode laps..
- **nblaps <nombre>** → définis le nombre de tours requis pour jouer.
- **finishtimeout <secondes>** → définis un nouveau temps pour finir une map en secondes.
- **warmupduration <nombre>** → warmup duration = multiplier of challenge gold time.

8.1.1.6 /admin set cup

- **pointslimit** → définis le nombre de points pour être en finale.

- **roundsperchallenge**→ définis le nombre de rounds par map avant de changer de map.
- **warmupduration**→ définis le temps de warm-up pour chaque map
- **nbwinners**→ définis le nombre de gagnants.

8.1.1.7 /admin set team

- **pointslimit <number>**→ définis le nombre de points pour gagner la map.
- **maxpoints <number>**→ définis la limite de points pouvant être gagnés à chaque rounds.
- **newrules <bool>**→ définis les nouvelles règles : true / false
- **player <playerlogin> <color>**→ mets un joueurs dans une team blue / red
- **warmupduration <number>**→ définis le temps de warm-up pour chaque map

8.1.2 /admin get

8.1.2.1 /admin get player

- **blacklist**→ donne la blacklist du serveur
- **ignorelist**→ donne la liste des ignorés du serveur
- **banlist**→ donne la liste des bannis du serveur

8.1.2.2 /admin get server

- **matchsettings <text>**→ charge un matchsettings. Si <text> est vide le serveur chargera le fichier tracklist.txt
- **hide**→ dit si le serveur est visible ou caché
- **maxplayers**→ donne le nombre maximum de joueurs accepté par le serveur
- **maxspec**→ donne le nombre maximum de spectateurs accepté par le serveur.
- **specpassword**→ donne le mot de passe pour rejoindre en spectateur
- **password**→ donne le mot de passe pour joindre en tant que joueur
- **refereepassword**→ donne le mot de passe pour aller en refereee
- **respawn**→ dit si le respawn est autorisé
- **challengedownload**→ dit si les joueurs peuvent télécharger les circuits sur le serveur
- **chattime**→ donne le temps sur le podium.

8.1.3 /admin add

Adding tracks

/admin add track local Ouvre une fenêtre pour ajouter des circuits stockés dans le dossiers des circuits.

/admin add track local <text> Ajoute un circuit depuis le dossier de maps, n'oubliez pas de préciser le dossier s'il y a lieu et le nom du circuit sans extension.. for example: downloaded/beta1

/admin add tmx <TMX-ID> tmn|tmu|tmnf pour ajouter des circuits depuis Trackmania Exchange.

/admin add mx <ID> pour ajouter des circuits depuis ManiaExchange à l'aide de leur identifiant (ID).

Adding Admins

/admin add admin <login> <group> pour ajouter un nouvel admin à un groupe.

Si aucun groupe n'est spécifié, le groupe par défaut accordé sera celui d'admin, les autres groupes sont operator et root. Le nouvel admin doit exister sur le serveur pour être ajouté.

8.1.4 /admin remove

Removing tracks

/admin remove track Ouvre une fenêtre pour supprimer un circuit de la liste des circuits.

/admin remove track <ID> supprime un circuit à l'aide de son identifiant (ID) qui peut être trouvé en tapant /list.

/admin remove track this supprime le circuit en cours.

Removing Admins

/admin remove admin <login> Pour supprimer un admin du groupe.

8.2 Player-related Commands

8.2.1 ChatEmotes

Toutes les commandes suivantes peuvent être tapées avec slash, vous pouvez également inclure le texte que vous souhaitez ou un login de joueur, dans ce cas le login sera traduit par le pseudo du joueur.

Usage:

/bb, /bye, /hi, /hello, /thx, /ty, /lol, /brb, /afk, /gg, /nl, /bgm, /sry, /sorry, /glhf, /wb, /omg, /buzz, /eat, /drink, /rant, /ragequit, /bootme

8.2.2 ChatLog

Ce plugin vous montrera les 500 dernières lignes du chat dans une nouvelle fenêtre.

Usage:

/chatlog

8.2.3 ChatMe

Le plugin ChatMe vous aide à vous exprimer.
Il peut être utilisé avec ou sans login.

Usage:

/me "Texte entre guillemets " - Express your state, feeling, where about etc.

/me "texte entre guillemets" [login] - Express your state, feeling, where about

8.2.4 Communication

Le chat des admins

- Un channel privé pour tous les admins
- Seul les admins peuvent voir et utiliser ce channel.

Usage:

/a "message entre guillemets" - Ecrire un message dans le channel admin

Le chat par équipe

- Autorise à mettre un chat privé
- Seul les personnes invités dans le channel seront capables de lire et répondre au chat.

Usage:

/t invite <login> - Invite le joueur dans le channel.

/t "message entre guillemets" - Ecrire un message dans le channel que vous avez rejoint

/t leave - Quitte le channel que vous avez rejoint.

Les messages privés

- Vous autorise à envoyez des messages privés.
- Seulement vous et le destinataire peuvent voir le message.
- Vous pouvez utilisez le login ou l'ID du joueur
- Trouvez le login ou l'ID du joueur en tapant /players.
- Utilisez la fonction /r pour rendre la conversation plus simple.

Usage:

/pm login"message entre guillemets" - Envoie un message privé au login

/r "message entre guillemets" - Envoie un autre message à la personne à laquelle vous avez envoyé le dernier MP.

8.2.5 Jukebox

Cette fonction ouvre une fenêtre avec tous les circuits présents sur le serveur.
Il est également possible d'ajouter des critères, afin de trouver des circuits avec un attribut particulier.

Usage:

/jukebox <ID> - Ajoute un circuit à la jukebox. (Trouve l'ID du circuit en tapant /list)

/jukebox list - Permet de savoir quels circuits sont déjà dans la liste d'attente de la jukebox..

/list - Montre tous les circuits du serveur.

/list <name or part name> - Montre les circuits avec une partie du nom sur le serveur.

/list <criterium> - Montre les circuits du serveur correspondant au critère choisis.

Les critères possible sont:

best, worst, nofinish, nofirst, authortime, noauthortime, goldtime, nogoldtime, silvertime, nosilvertime, bronzetime, nobronzetime.

/list <criterium> <variable>

Les critères possible avec leur variable sont

shorter (secondes), longer (secondes), rank (nombre), first (nombre),
tmx_type (Race | Puzzle | Platform | Stunts | Shortcut),
tmx_dif (Beginner | Intermediate | Expert | Lunatic),
tmx_style (normal | Stunt | Maze | Offroad|Laps|Fullspeed|Lol|
Tech|Speedtech|RPG|Pressforward)

8.2.6 Karma

Vous pouvez exprimer votre ressenti sur la map en cours avec le karma, l'admin peut choisir de se servir du gestionnaire de circuit afin de supprimer automatiquement les circuits que les joueurs n'aiment pas, ou alors supprimer les circuits avec un mauvais karma à la main.

Usage:

--,-,+,++ and +++ avec ou sans slash.

8.2.7 Records Locaux

Les records locaux gardent une trace de vos temps que vous avez effectués sur le serveur.

Usage:

/recs - Affiche une fenêtre avec les records locaux du circuit en cours.

8.2.8 MusicBox

Ouvre une fenêtre montrant toutes les musiques du serveur.

Usage:

/mlist - Montre toutes les musiques du serveur.

/mlist "texte entre guillemets" - Montre toutes les musiques correspondant au texte tapé. Le texte peut être (une partie) de l'artiste, (une partie) du titre et (une partie) du style musical.

/mbox <id> - Ajoute une musique à la MusicBox

8.2.9 Rankings

Ouvre une fenêtre avec le top 100 actuel de détenteurs de records sur le serveur.

Usage:

/rank - Affiche votre rang actuel dans un message chat.

/top100 - Montre le top 100 des meilleurs joueurs du serveur..

8.2.10 ServerInfo

Ouvre une fenêtre avec les infos actuelles du serveur et les serveurs liés.

Usage:

/serverinfo - Ouvre une fenêtre avec les infos actuelles du serveur.

8.2.11 ServerMail

Vous pouvez envoyer et recevoir des mails, qui seront sauvegardés dans la base de données.

Cela vous permet de communiquer avec des joueurs qui ne sont pas en ligne en même temps que vous. Cela peut également servir de fonction mémo, étant donné que vous pouvez vous envoyer un propre mail. La fonction mail aide également à la communication avec les admins du serveur.

Usage:

/mail check - Vérifie si vous avez reçu des mails..

/mail read - Ouvre une fenêtre avec votre boîte de réception.

/mail send <login> "message entre guillemets" - Envoie un message à un login.

/mail send admin "message entre guillemets" - Envoie un message à tous les admins.

8.2.12 Votes

Vous pouvez à tout moment demander un vote depuis le menu, ou en tapant une commande.

Usage:

/skip - Appelle au vote de façon à changer de circuit.

/restart - Appelle au vote de façon à redémarrer le circuit.

/replay - <alias for above>

9. Instructions en cas de problème

Si vous rencontrez une erreur fatale, ou bien si vous trouvez un problème, vous pouvez la reporter à la page du projet : <http://code.google.com/p/mlepp/issues/list>

Quand vous reportez un problème, merci de créer un topic avec un titre décrivant le problème le plus précis possible. Merci également de nous indiquer quelle version de ManiaLive et de MLEPP vous utilisez, et de nous indiquer qu'est ce que vous avez fait (ou bien un utilisateur), où que s'est il passé pour qu'une telle erreur se soit passée. Vous pouvez également copié collé le log de la console d'erreurs, cela nous aidera à résoudre le problème. Si vous êtes développeur, les patches en SVN diff format peuvent également être envoyés.